

2022/2023

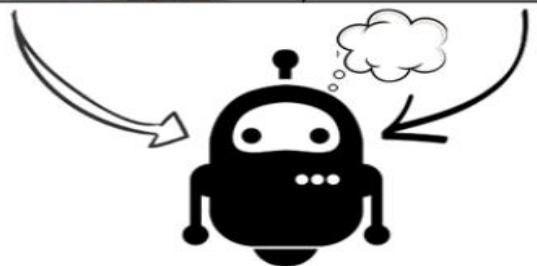
Réalisé par: Naïma Daghfous

K-nearest neighbors kNN

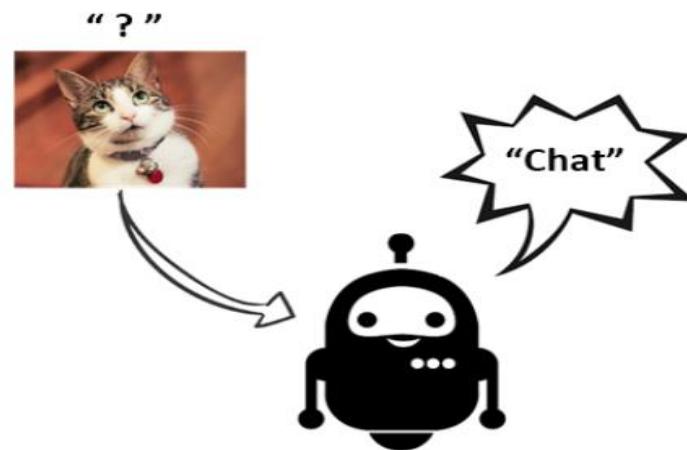
Apprentissage Supervisé

- Apprentissage automatique = apprendre un modèle formel à partir de données observées

x	y
	“Chien”
	“Chien”
	“Chat”
	“Chien”



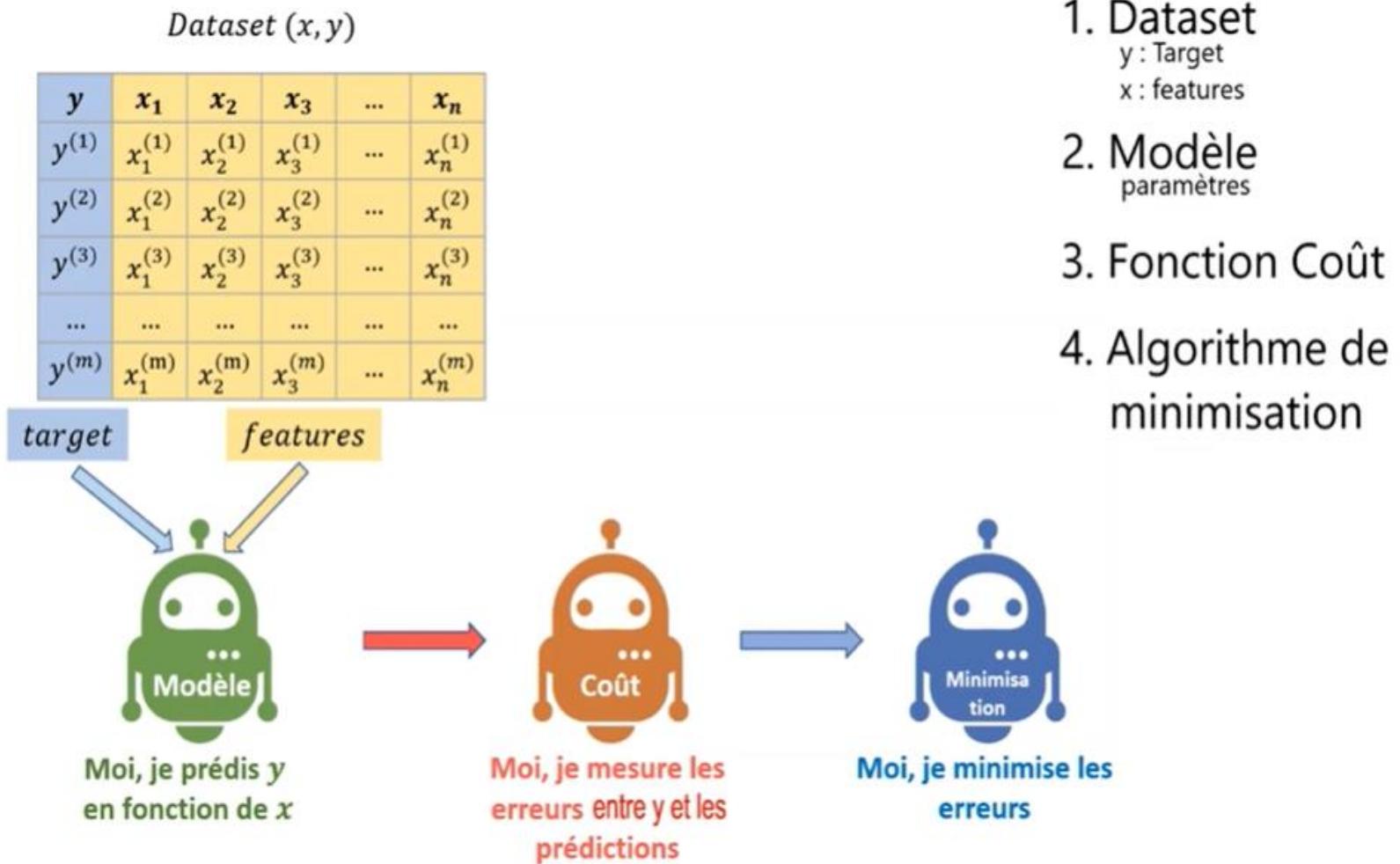
Apprentissage Supervisé



Utilisation finale

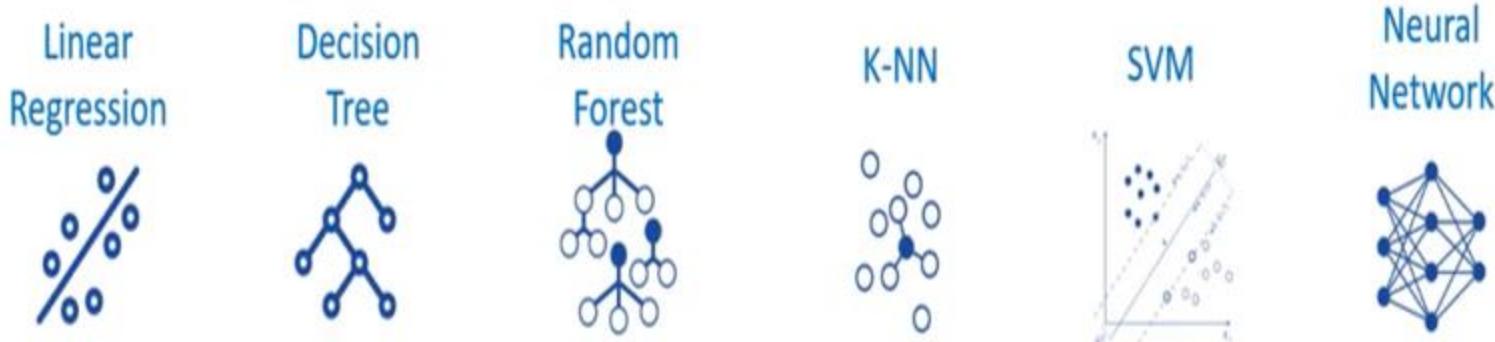
La machine apprend à partir de milliers d'exemples x, y

Rappel : Schéma de l'Apprentissage Supervisé



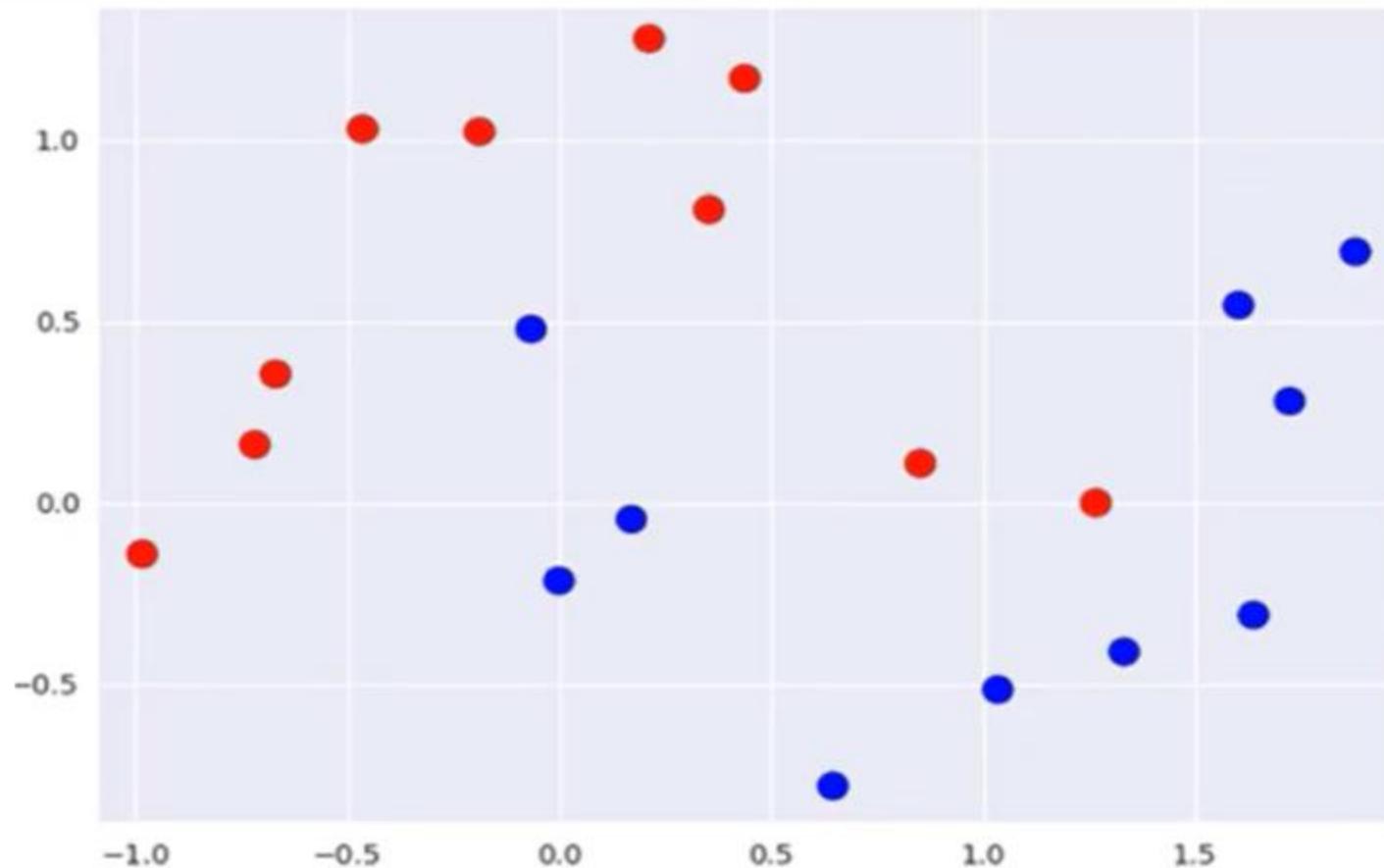
KNN

- Le Machine Learning consiste à créer un **modèle** à l'aide de données pour permettre à un ordinateur d'apprendre à effectuer une tâche spécifique.



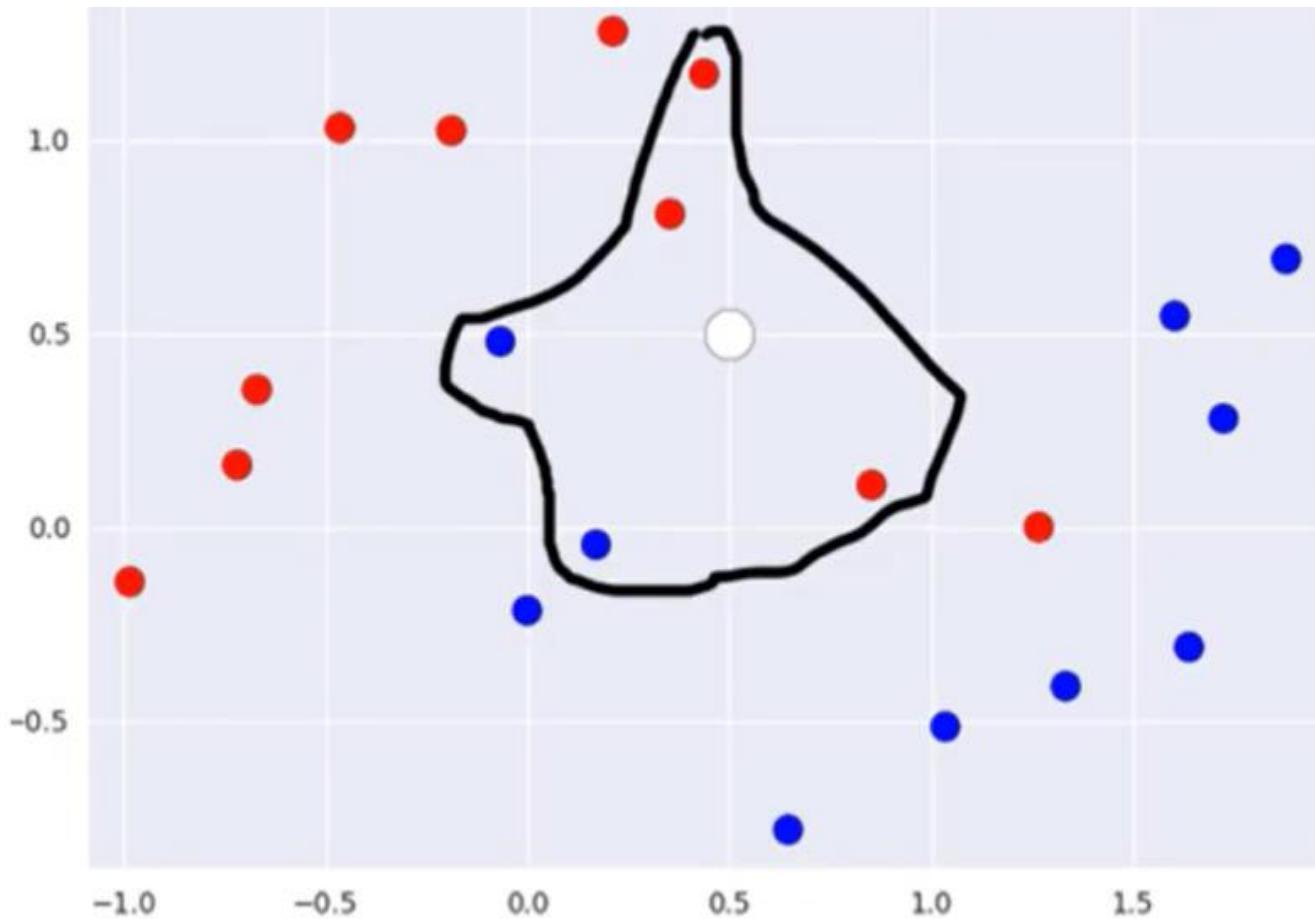
- L'algorithme des **K plus proches voisins ou K-nearest neighbors (kNN)** est un algorithme de Machine Learning qui appartient à la classe des algorithmes d'apprentissage supervisé simple et facile à mettre en œuvre qui peut être utilisé pour résoudre les problèmes de classification et de régression.

Data Set



KNN

**K=5
5-NN**



KNN: Principe

-1-

Sélectionner le nombre
K de voisins

-2-

Calculer la distance

-3-

Prendre les K voisins les plus proches selon la
distance calculée.

-4-

Parmi ces K voisins, compter le nombre de
points appartenant à chaque catégorie.

-5-

Attribuer le nouveau point à la catégorie la plus
présente parmi ces K voisins.

$$\sum_{i=1}^n |x_i - y_i|$$

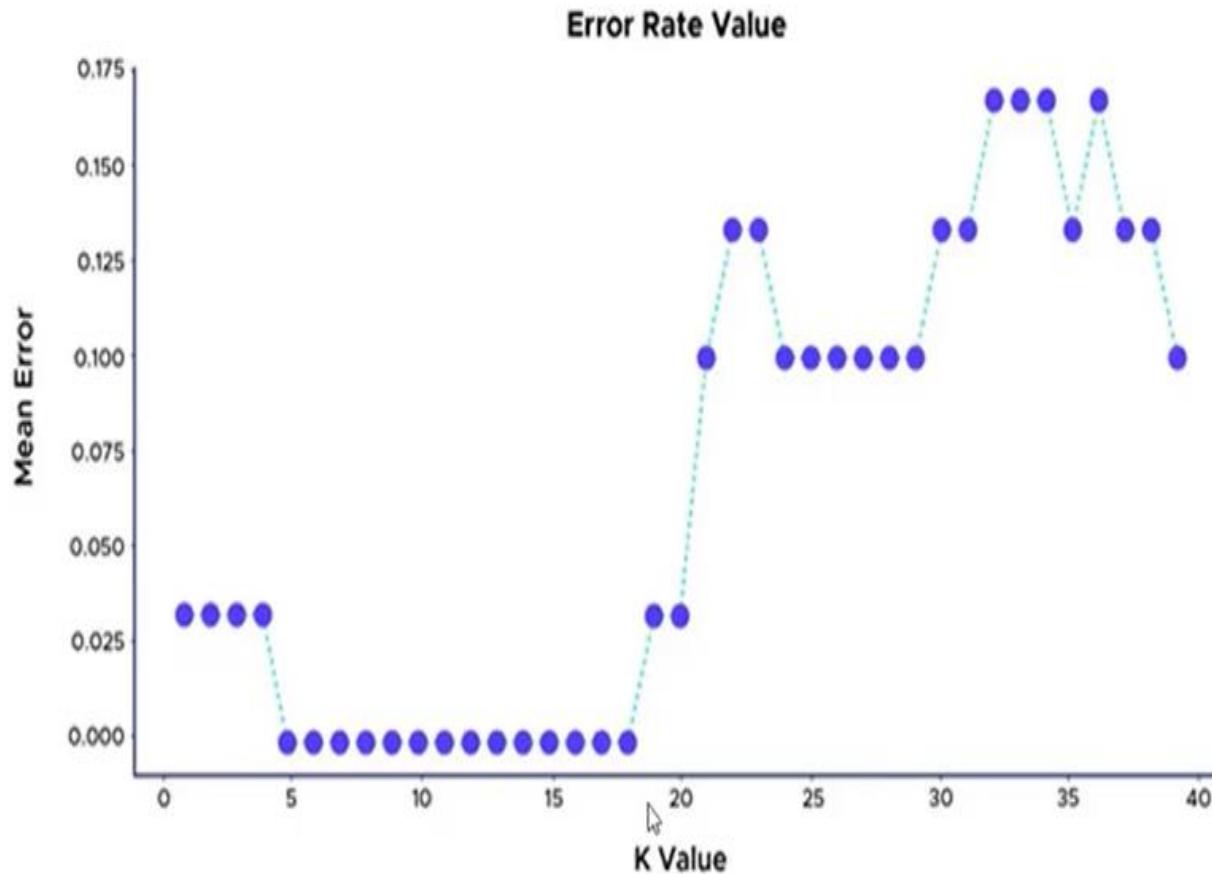
Euclidienne

$$\sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2}$$

Manhattan

K: Hyper paramètre

Choisir le K pour lequel la classification sera la meilleure



Matrice de confusion

- Afin de **mesurer les performances d'un modèle de Machine Learning**, on utilise généralement la **Confusion Matrix** ou matrice de confusion
- Une Confusion Matrix est un **résumé des résultats de prédictions sur un problème de classification**. Les prédictions correctes et incorrectes sont mises en lumière et réparties par classe. Les résultats sont ainsi comparés avec les valeurs réelles.

Matrice de confusion

The Confusion Matrix

		ACTUAL	
		POSITIVE	NEGATIVE
PREDICTED	Positive	TRUE POSITIVE	FALSE POSITIVE Type I Error
	Negative	FALSE NEGATIVE Type II Error	TRUE NEGATIVE

Matrice de confusion

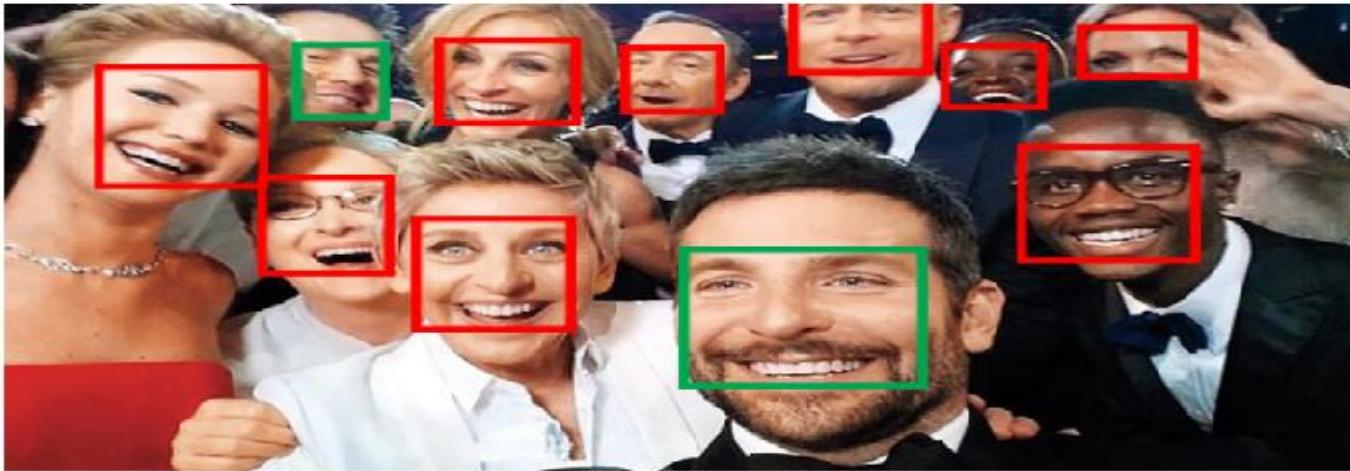
- Il faut bien comprendre les quatre terminologies principales : TP, TN, FP et FN. Voici la définition précise de chacun de ces termes :
 - ♣ **TP (True Positives)** : les cas où la prédiction est positive, et où la valeur réelle est effectivement positive. Exemple : le Test COVID19 est positif et la personne est bel et bien malade.
 - ♣ **TN (True Negatives)** : les cas où la prédiction est négative, et où la valeur réelle est effectivement négative. Exemple :: le Test COVID19 est négatif et la personne n'est effectivement pas malade.

Matrice de confusion

♣ **FP (False Positive)** : les cas où la prédiction est positive, mais où la valeur réelle est négative. Exemple : : le Test COVID19 est positif et la personne n' est pas malade.

♣ **FN (False Negative)** : les cas où la prédiction est négative, mais où la valeur réelle est positive. Exemple : : le Test COVID19 est négatif et la personne est malade.

Matrice de confusion: Exemple



Résultat d'une détection de Bradley Cooper

Nous avons donc $y = [0,0,0,0,0,0,0,0,0,1]$ et $y \text{ pred} = [0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,1]$

		Predicted class	
		0	1
True class	0	9 true negative (tn)	1 false positive (fp)
	1	0 false negative (fn)	1 true positive (tp)

Matrice de confusion pour la détection de Bradley Cooper

Accuracy

- L'accuracy permet de connaître la proportion de bonnes prédictions par rapport à toutes les prédictions. L'opération est simplement :

Nombre de bonnes prédictions / Nombre total de prédictions

$$\text{Accuracy} = \frac{\text{tn} + \text{tp}}{\text{tn} + \text{fp} + \text{fn} + \text{tp}}$$

- ♣ Dans l'exemple de Bradley Cooper :

$$\text{Accuracy} = \frac{10}{11} = 0.9$$

Précision (precision)

- La précision correspond au nombre d'exemples de **correctement** attribués à la classe i par rapport au nombre total d' exemples **prédis** comme appartenant à la classe i (total **predicted** positive).

$$\text{Precision} = \frac{\text{tp}}{\text{tp} + \text{fp}}$$

- La précision permet de mesurer **le coût des faux positifs**, c'est-à-dire ceux détectés par erreur. Si l'on cherche à limiter les faux positifs, c'est **cet** indicateur que l'on va chercher à minimiser.

♣ Dans l'exemple de Bradley Cooper : Precision = $\frac{1}{2} = 0,5$

Rappel (recall)

- Le rappel correspond au nombre d'exemples **correctement** attribués à la classe i par rapport au nombre total d'exemples **appartenant** à la classe i (total true positive).

$$\text{Recall} = \frac{\text{tp}}{\text{tp} + \text{fn}}$$

- Le rappel permet d'estimer combien d'exemples réellement positifs le modèle a **reconnu** par rapport au nombre de fois où il **aurait dû** reconnaître

♣ Dans l'exemple de Bradley Cooper : Recall = $\frac{1}{1} = 1$

Score

- Le Score combine subtilement la précision et le rappel. Il est intéressant et plus intéressant que l'accuracy car le nombre de vrais négatifs (tn) n'est pas pris en compte

$$\text{Score} = 2 \frac{\text{precision} * \text{recall}}{(\text{precision} + \text{recall})} = 2 \frac{(\text{tp}/(\text{tp}+\text{fp})) * (\text{tp}/(\text{tp}+\text{fn}))}{\text{tp}/(\text{tp}+\text{fp}) + \text{tp}/(\text{tp}+\text{fn})}$$

- Dans l'exemple de Bradley Cooper :

$$\text{Score} = \frac{1}{1,5} = 0,7$$

KNN: Pratique

Reconnaissance de chiffres manuscrits

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3
4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4
5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5
6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7
8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8
9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9

KNN: Pratique

```
# Importer les librairies
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
from sklearn.datasets import load_digits
from sklearn.metrics import confusion_matrix
```

```
#Charger le dataset digits
digits = load_digits()
X, y = digits.data, digits.target
```

```
# Diviser le dataset en jeu d'apprentissage et jeu de test
X_train,X_test,y_train,y_test = train_test_split(X,y,test_size=0.2)
```

```
#Créer le modèle knn
knn = KNeighborsClassifier(n_neighbors=7)
knn.fit(X_train, y_train)
```

```
#Le taux de précision
score = knn.score(X_test, y_test)
print('Score: %f' % score)
```

KNN: Pratique

```
#Tester k de 1 à 20
neighbors = np.arange(1,21)
train_accuracy = np.empty(len(neighbors))
test_accuracy = np.empty(len(neighbors))

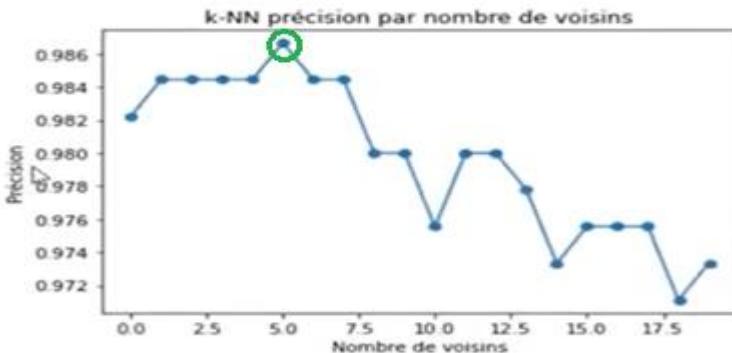
for i,k in enumerate(neighbors):

    knn = KNeighborsClassifier(n_neighbors=k)
    knn.fit(X_train, y_train)
    train_accuracy[i] = knn.score(X_train, y_train)
    test_accuracy[i] = knn.score(X_test, y_test)

print(test_accuracy)
```

[0.98222222 0.98444444 0.98444444 0.98444444 0.98444444 0.98666667
0.98444444 0.98444444 0.98 0.98 0.97555556 0.98
0.98 0.97777778 0.97333333 0.97555556 0.97555556 0.97555556
0.97111111 0.97333333]

```
#Visualisation taux de précision (Test)
plt.plot(test_accuracy, 'o-')
plt.title('k-NN précision par nombre de voisins')
plt.xlabel('Nombre de voisins')
plt.ylabel('Précision')
plt.show()
```



KNN: Pratique

Pour k= 6

```
y_pred=knn.predict(X_test)
```

```
#Matrice de confusion  
cm = confusion_matrix(y_test, y_pred)  
cm
```

```
array([[47,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0],  
       [ 0, 48,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0],  
       [ 0,  0, 27,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0],  
       [ 0,  0,  0, 40,  0,  1,  0,  0,  0,  0],  
       [ 0,  0,  0,  0, 55,  0,  0,  0,  0,  0],  
       [ 0,  0,  0,  0,  0, 49,  0,  0,  0,  2],  
       [ 0,  0,  0,  0,  0,  0, 47,  0,  0,  0],  
       [ 0,  0,  0,  0,  0,  0,  0, 58,  0,  0],  
       [ 0,  2,  0,  0,  0,  0,  0,  0, 39,  0],  
       [ 0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  1, 34]], dtype=int64)
```

```
np.bincount(y_test)
```

```
array([47, 48, 27, 41, 55, 51, 47, 58, 41, 35], dtype=int64)
```